**¿Qué es el desarrollo en la nube o “Cloud Computing”? (0,5ptos)**

**El cloud computing ofrece servicios a través de la conectividad y gran escala de Internet**, es una aplicación que atiende varios clientes al mismo tiempo, es decir, que el **cloud computing** es una tecnología que permite acceso remoto a softwares, almacenamiento de archivos y procesamiento de datos por medio de Internet

[**https://www.salesforce.com/mx/cloud-computing/**](https://www.salesforce.com/mx/cloud-computing/)

**• Ventajas e inconvenientes del desarrollo en la nube. (0,5ptos)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ventajas** | | **Inconvenientes** | |
| **Accesibilidad** | Permite acceder a las aplicaciones desde cualquier lugar (siempre que disponga de internet). | **Dependencia de la conexión a internet** | El desarrollo en la nube requiere una conexión a internet bastante buena, y confiable |
| **Flexibilidad** | La nube ayuda a los desarrolladores a que puedan mejorar los recursos de almacenamiento | **Falta de control** | Los desarrolladores, no tiene un control sobre sus aplicaciones ni sus datos en la nube |
| **Ahorro de dinero** | El desarrollo en la nube es más rentable que el tradicional, debido a que los desarrolladores no invierten H & S en el que se requiera un gasto, solamente se pagan por los recursos que se van a utilizar | **Riesgos de seguridad** | Los procesadores de la nube ofrecen unos altos niveles de seguridad, pero tambien hay que tener en cuenta, que esos datos pueden ser robados |
| **Mayor seguridad** | La nube ofrece una mayor seguridad a los desarrolladores, debido a que las empresas en la nube tienen uno de los mejores equipos de seguridad | **Problemas de privacidad** | Los datos en la nube estan sujetos a unas leyes y comportamientos que se alojan en servidores, y puede haber problemas de privacidad |

**(LA TABLA)**

[**https://www.formate.es/blog/consejos/almacenamiento-en-la-nube/**](https://www.formate.es/blog/consejos/almacenamiento-en-la-nube/)

**¿De qué tratan los patrones de diseño en la nube? (0,5ptos)**

Estos patrones se centran en controlar los problemas específicos que enfrentan los desarrolladores al trabajar con tecnologías de la nube

Algunos ejemplos de patrones de diseño en la nube incluyen:

1. **Escalabilidad horizontal**: Este patrón puede manejar una mayor carga de trabajo en lugar de actualizar los servidores existentes.
2. **Autosanación** Se centra en la capacidad de una aplicación para detectar fallos del sistema, y recuperar todo mediante una copia de seguridad
3. **Gestión de datos distribuidos** Maneja grandes cantidades de datos distribuidos en múltiples servidores de la nube.
4. **Monitoreo y registro**: Recopila y analiza registros de aplicaciones y servidores para identificar y solucionar problemas.

En general, los patrones de diseño en la nube proporcionan un conjunto de soluciones y mejores prácticas para ayudar a los desarrolladores

[**https://profile.es/blog/patrones-de-diseno-de-software/**](https://profile.es/blog/patrones-de-diseno-de-software/)

**Breve descripción del patrón de diseño elegido. (0,5ptos)**

* El **frontend** es la parte visible para el usuario y se encarga de la interacción entre el usuario y el sistema.
* El **backend** es la parte no visible que se encarga de procesar la lógica de la aplicación, la gestión de los datos y la comunicación con otras aplicaciones y sistemas.

**• ¿Qué solución se propone con el patrón? (0,75 ptos)**

El patrón de diseño Frontend y Backend proporciona una solución efectiva para desarrollar aplicaciones escalables, modulares y flexibles al separar las responsabilidades de la interfaz de usuario y la lógica de la aplicación.

**• Busca un ejemplo de implementación (si es posible en java) para cualquier  
plataforma en la nube y realiza una breve explicación. (2ptos)**